

Link do produktu: <https://sklep.carstuff.pl/komputer-silnika-aem-series-2-plugplay-mitsubishi-3000gt-vr4-p-72287.html>



Komputer silnika AEM Series 2 Plug&Play Mitsubishi 3000GT VR4

Cena	11 463,98 zł
Dostępność	Niedostępne - sprawdź o czas realizacji
Numer katalogowy	mt_17441
Kod producenta	AM-30-6311
Producent	AEM_D

Opis produktu

AEM jako pierwsza firma zaoferowała pełne sterowanie silnikiem za pomocą fabrycznych wiązek przewodów i czujników pojazdu wyścigowego. Nasz EMS Plug & Play jest kulminacją tego oryginalnego programu. Łączy w sobie solidną konstrukcję z naszym sprawdzonym oprogramowaniem AEMtuner, aby zapewnić całkowitą kontrolę silnika.

Wtyczka EMS Plug and Play z serii 2 jest podłączana bezpośrednio do fabrycznej wiązki ECU pojazdu i nie wymaga dodatkowego okablowania ani sprzętu. Oprogramowanie kompatybilne z Windows™ (XP, Vista, 7) upraszcza kopiowanie, przeglądanie i manipulację danymi. Oprogramowanie AEMtuner można bezstopniowo regulować. Umożliwia on programowanie praktycznie dowolnej kombinacji sterowania silnikiem, dodatków i urządzeń pomocniczych oraz dokładne dostarczanie odpowiedniej ilości paliwa i prawidłowy czas zapłonu, dla każdego poziomu doładowania lub warunków pracy.

Funkcje:

- Podłączany bezpośrednio do fabrycznej wiązki. Bez konieczności zmiany okablowania.
- Korzysta z wszystkich czujników fabrycznych
- Obejmuje kalibrację początkową
- System jest w pełni włączony i odblokowany - nigdy nie płać za uaktualnienia!
- Pomoc kontekstowa ułatwia proces strojenia
- Mapy mogą być chronione hasłem przez tuner, aby zapobiec nieautoryzowanemu użyciu lub udostępnianiu
- Działa w oprogramowaniu zgodnym z Windows
- Strojenie za pomocą nowego portu komunikacyjnego USB lub portu szeregowego
- Działa z wszystkimi miernikami AEM

Specyfikacja:

- Do 12 wtryskiwaczy
- Do 8 wyjść cewki
- Do 16 wyjść ogólnego zastosowania
- Do 8 definiowalnych wejść przełączających
- Do 4 wejść EGT
- 1 MB wewnętrznego rejestrowania danych

Pasuje do:

- 1991-97 Mitsubishi 3000GT VR4
- 1991-1997 Dodge Stealth TT